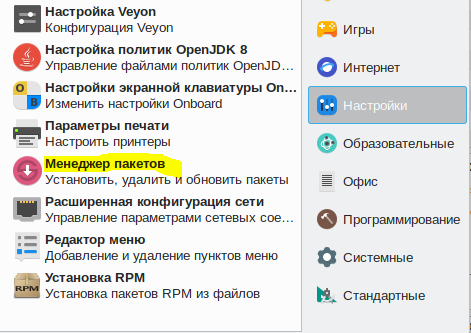
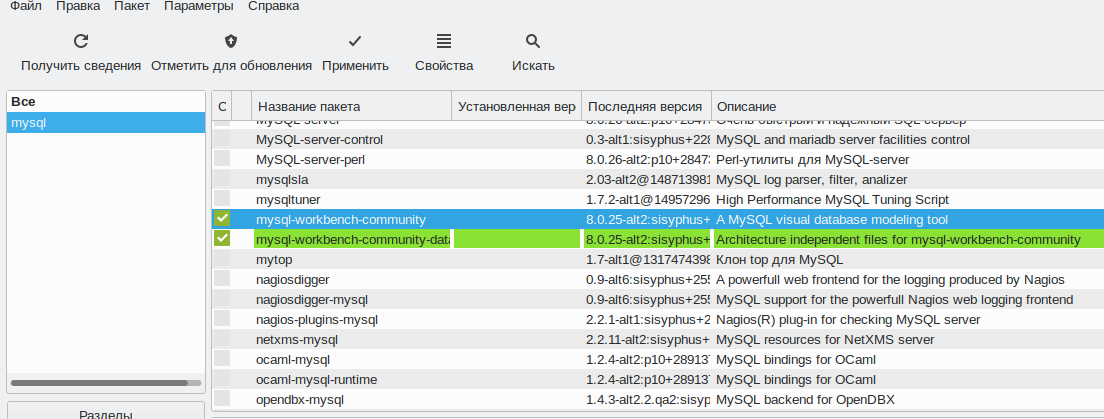
**Установка дополнительный компонентов**

**Alt Linux образование** [**https://getalt.org/ru/alt-education/**](https://getalt.org/ru/alt-education/)

1. **Mysql workbench**





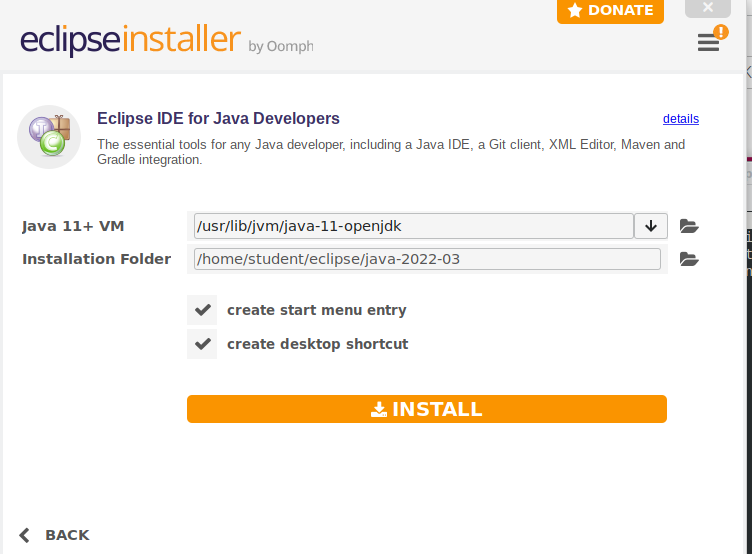
1. **Eclipse**

Скачать актуальную версию <https://www.eclipse.org/downloads/>

Перейти в папку загрузки и разархивировать пакет, перейти в терминал и выполнить команду **./eclipse-inst**

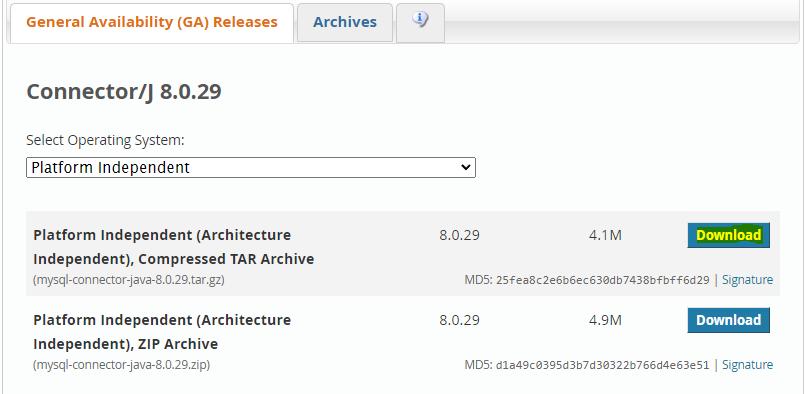
**Выбрать пунт Eclipse IDE for java Developers**



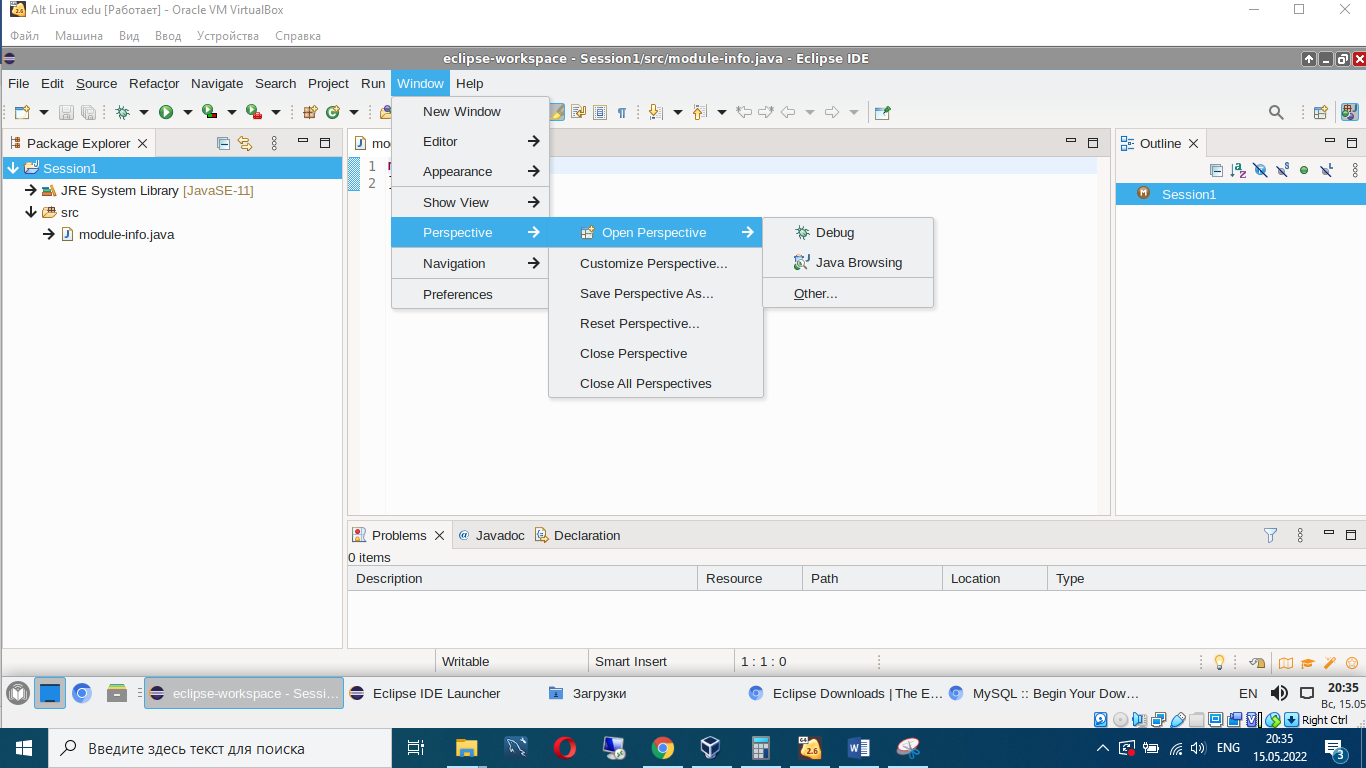


**3. Коннектор J для Eclipse**

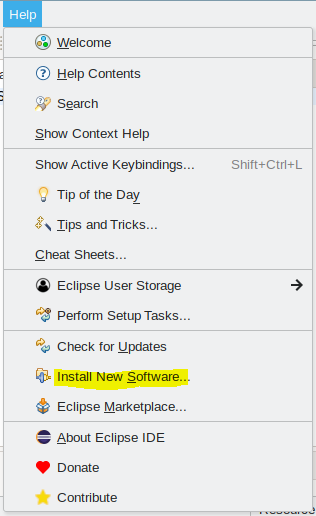
<https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/>



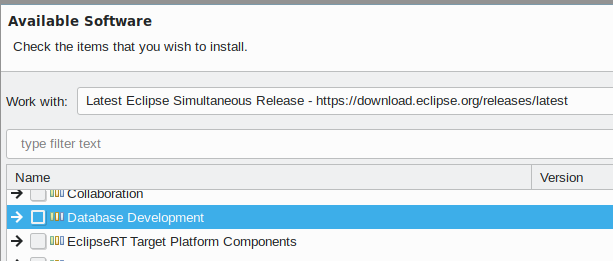
Создаем новое приложение в Eclipse переходим в **Other**:

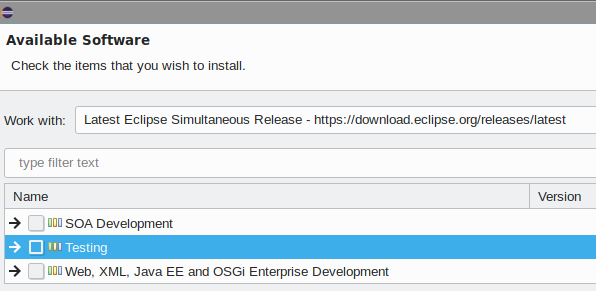


Если в пункте нет **DATABASE**, переходим в пункт **Help > Install new software**

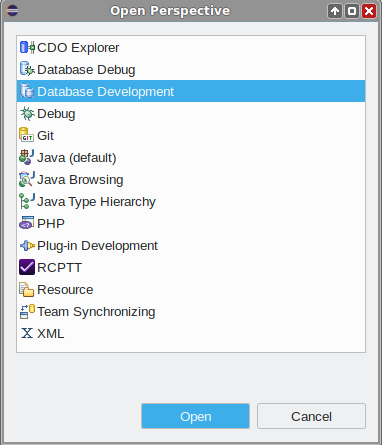


Выставим все компоненты, которые потребуются для создания desktop-приложения.

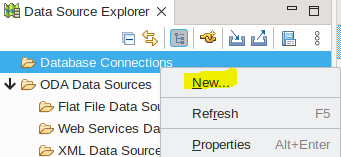


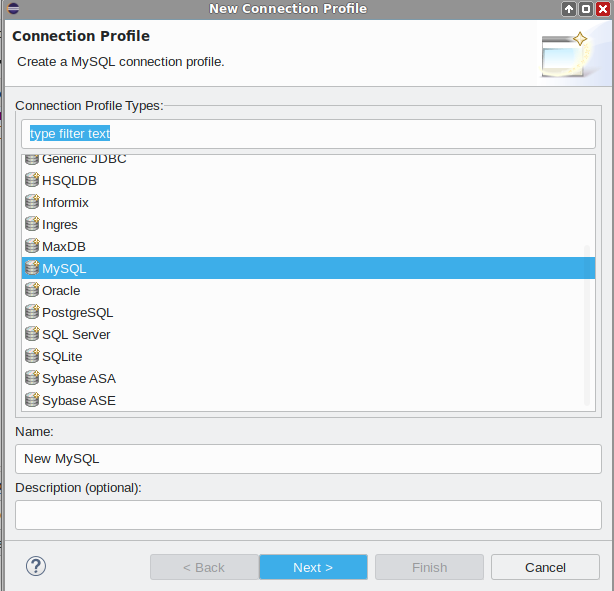


Проверка компонентов

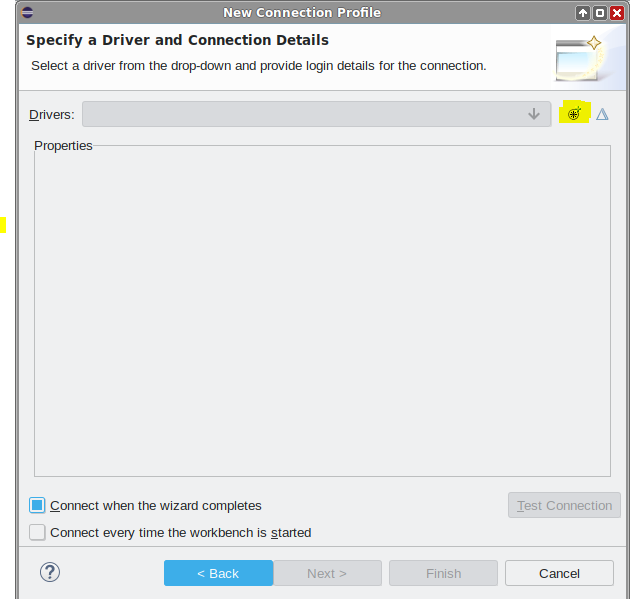


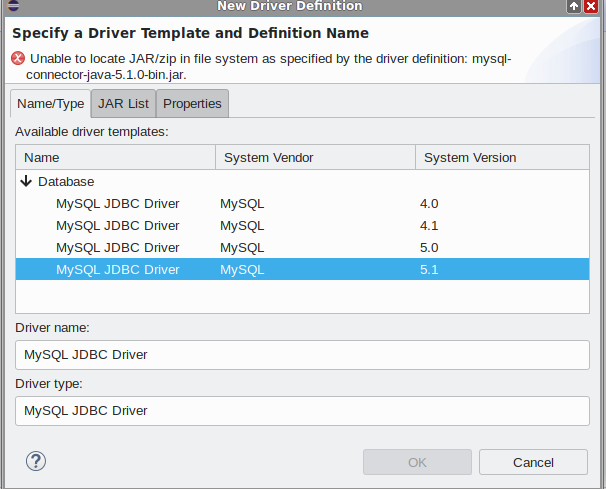
Создаем подключение к БД.

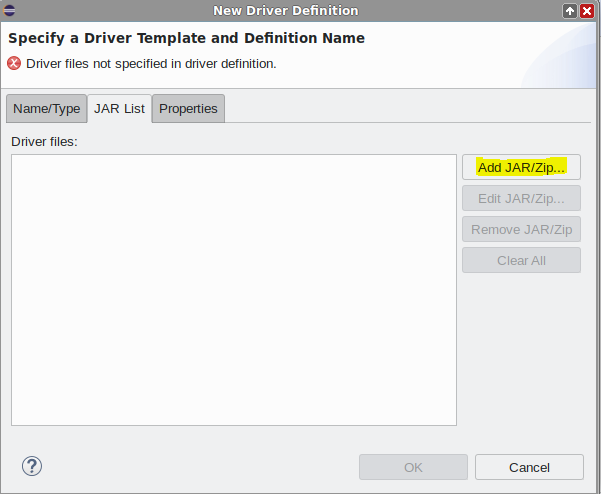




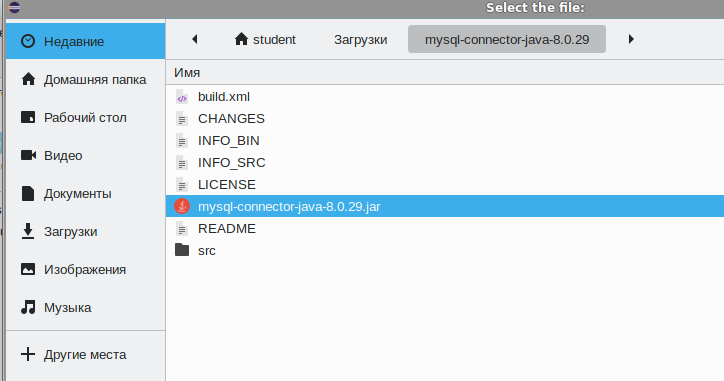
Добавляем драйвер **J Mysql.**



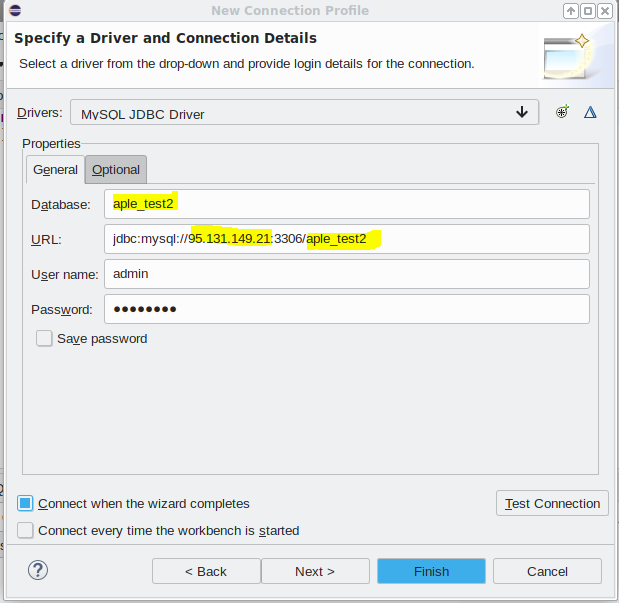




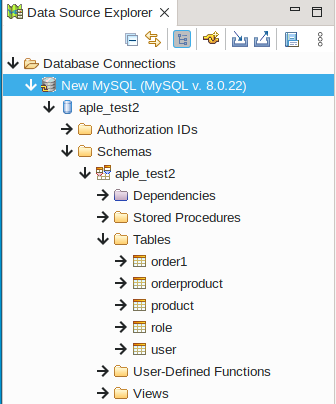
Если в списке будет дефолтный, то удалить. Указываем путь к скачанному коннектору J ранее.



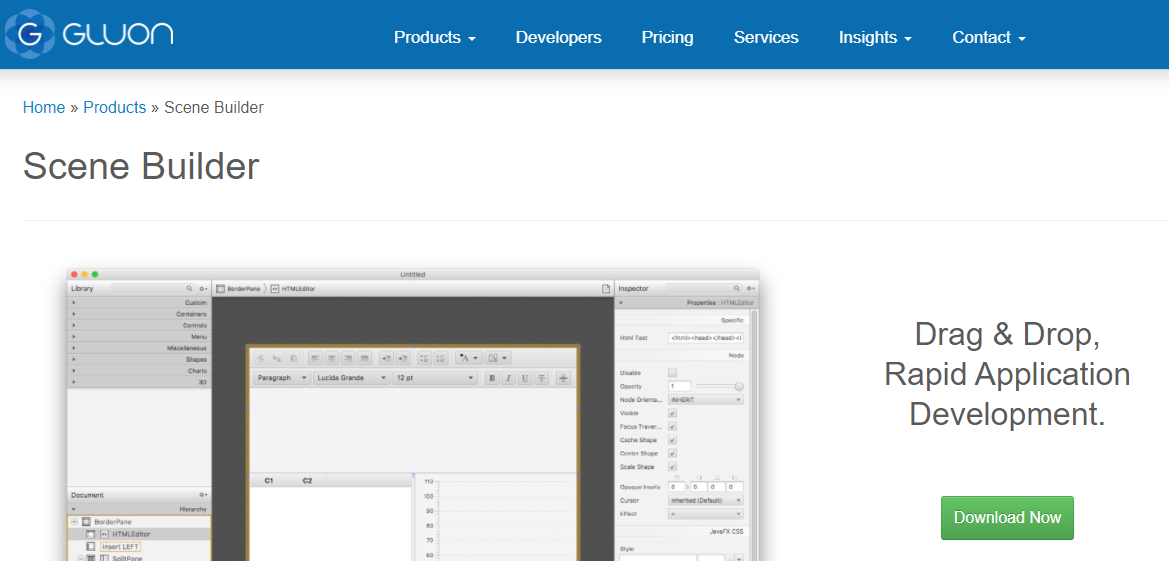
Указываем свое название базы данных и IP-адрес подключения к бд. Логин , пароль - согласно выданным данным.

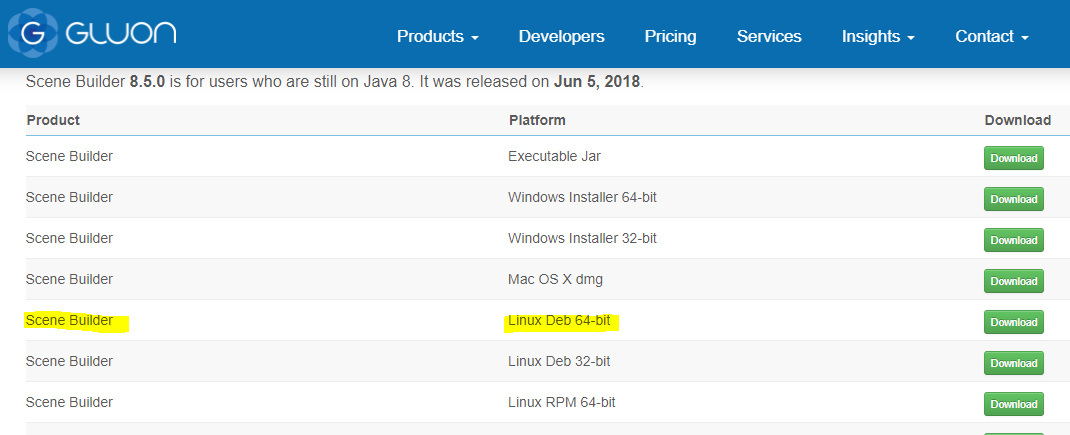


Результат:



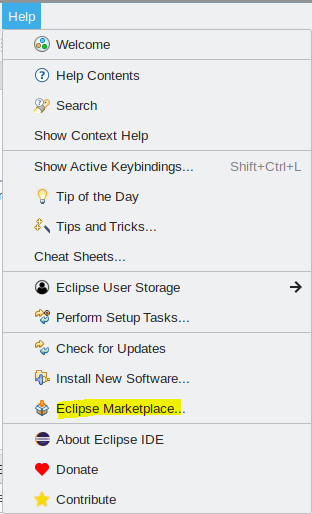
1. **Установка Scene Builder** [**https://gluonhq.com/products/scene-builder/**](https://gluonhq.com/products/scene-builder/)

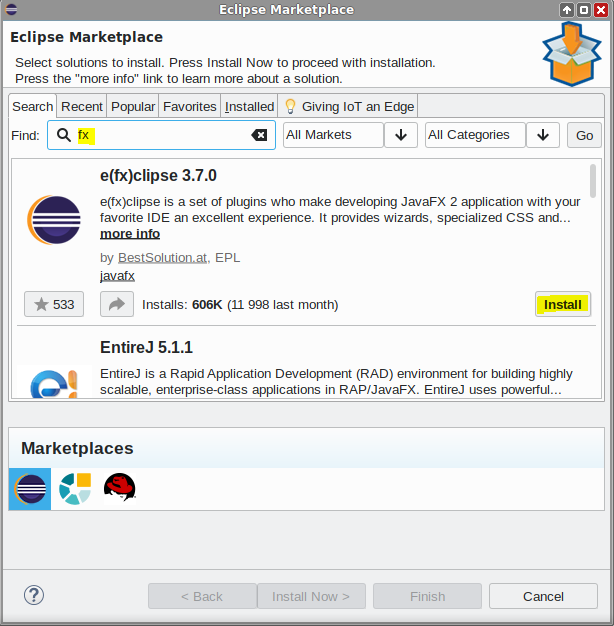




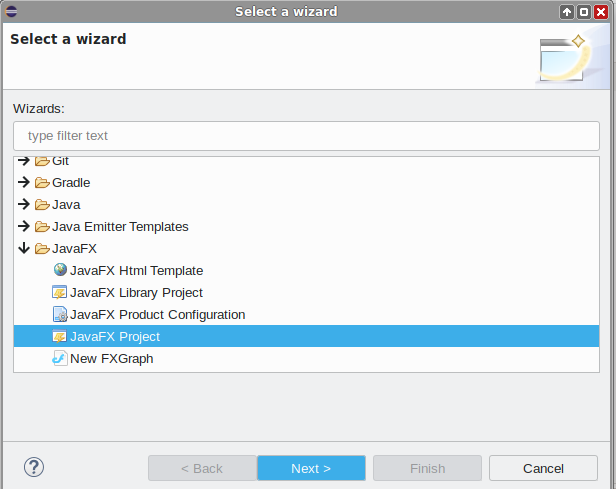
1. **Установка графического компонента FX**

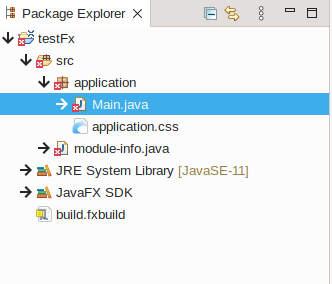
[**https://www.youtube.com/watch?v=bk28ytggz7E**](https://www.youtube.com/watch?v=bk28ytggz7E)



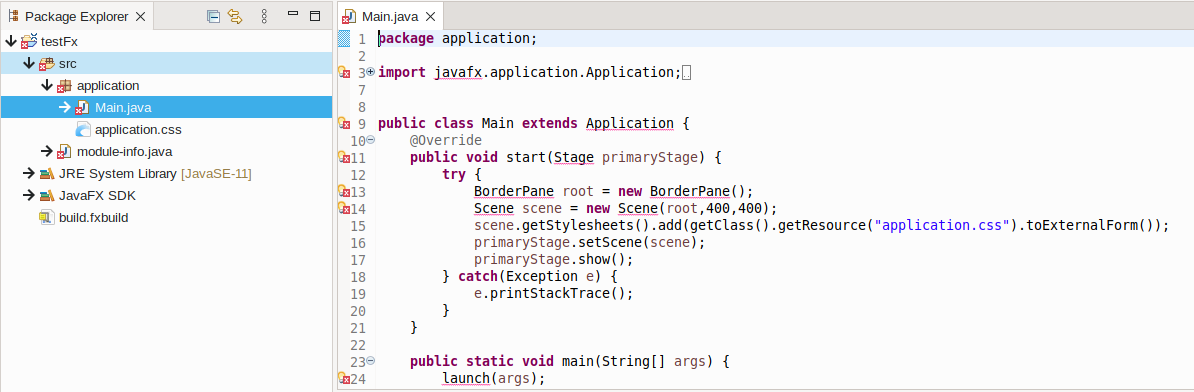


Проверка работы

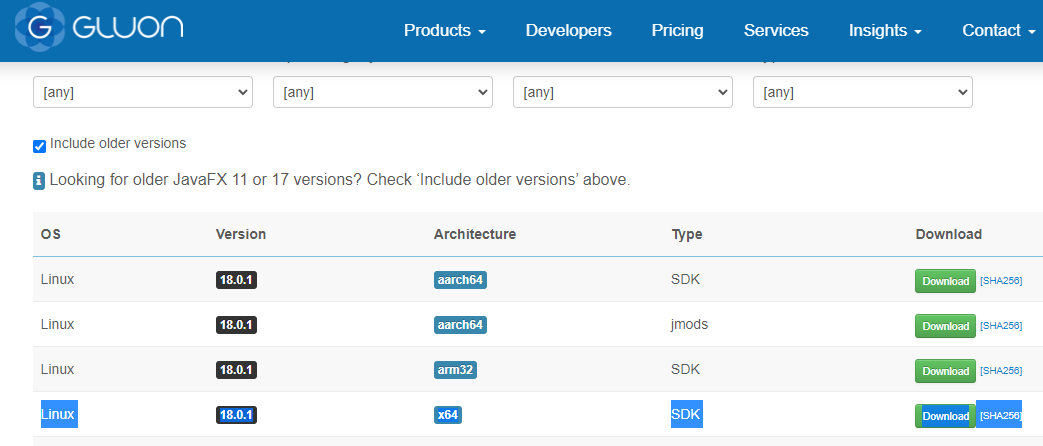




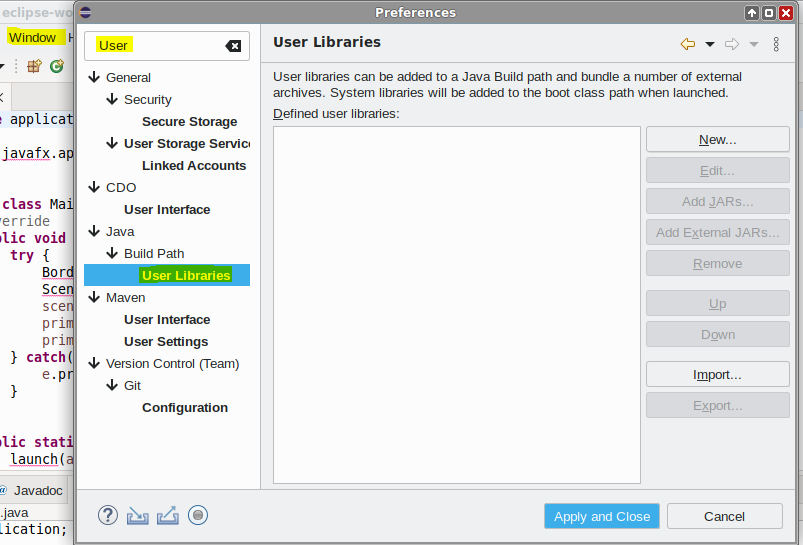
Получим следующий результат

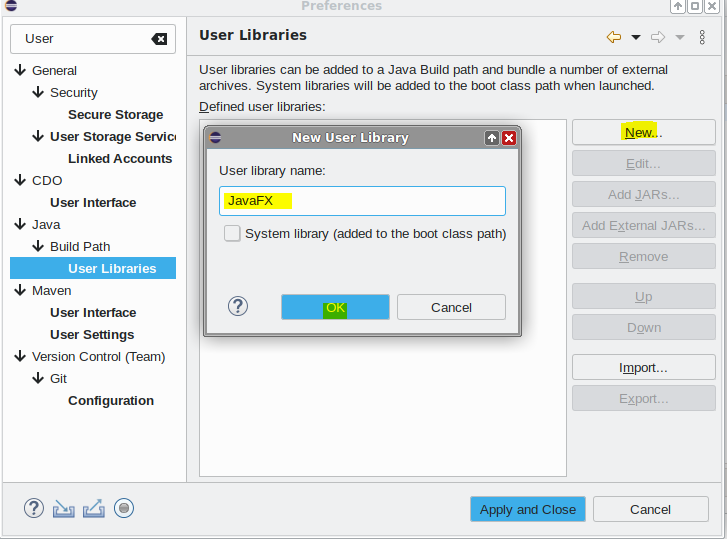


Скачиваем библиотеки JavaFX с Gluon <https://gluonhq.com/products/javafx/>

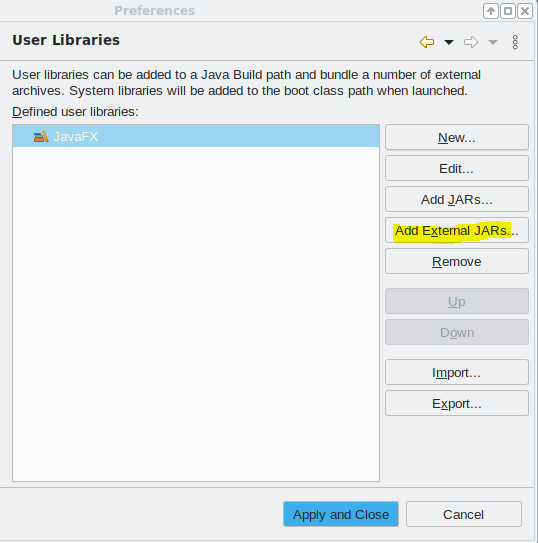


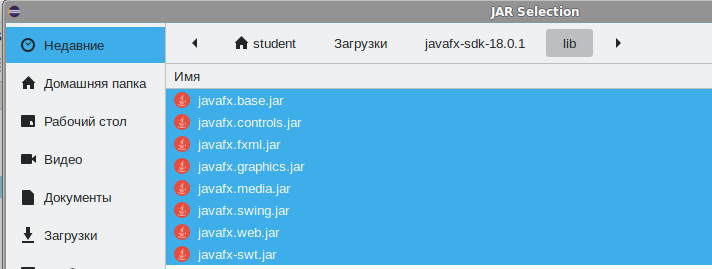
В Eclipse переходим в Windows и создаём пользовательскую библиотеку

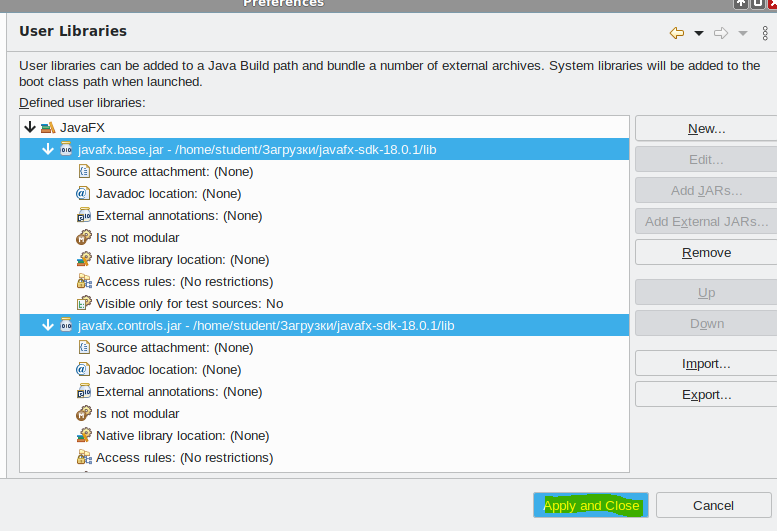




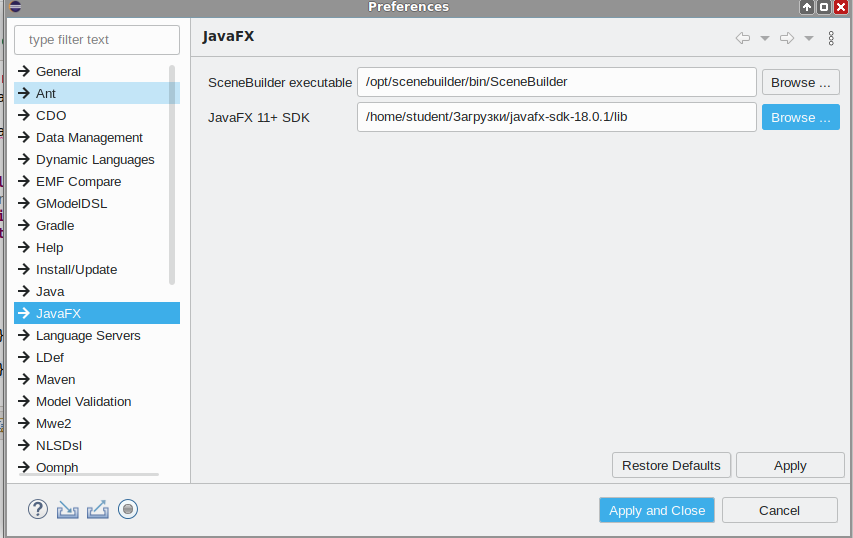
Указываем внешний Jar-файл



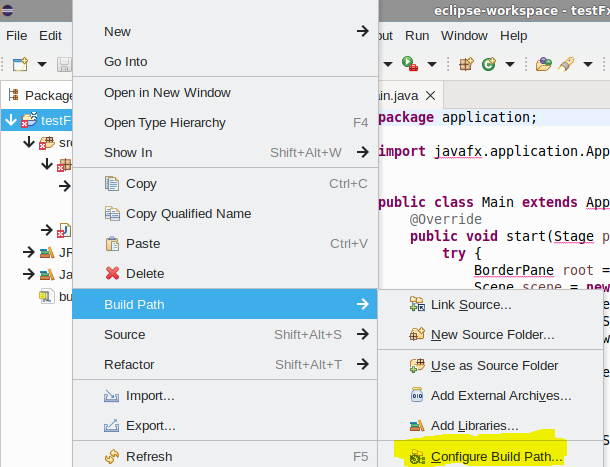


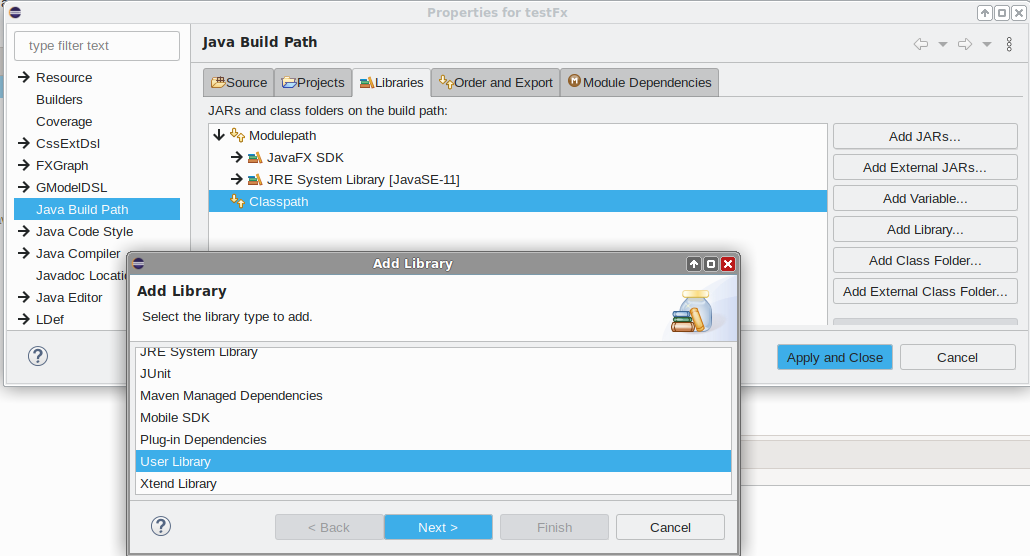


Связываем JavaFX и Scene Builder в настройках Eclipse



Переходим в проект и создаем связь с пользовательской библиотекой





Выбираем созданную нами библиотеку:

